

**AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD**  
**CANDIDATURA N. 5349**  
**ANAGRAFICA SCUOLA**

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. DI COSIO VALTELLINO
Codice meccanografico	SOIC81100R
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA P. L. NERVI N. 1
Provincia	SONDRIO
Comune	COSIO VALTELLINO
CAP	23013
Telefono	0342635748
Email	SOIC81100R@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	170
Plessi	SOIC81100R SOAA81101N SOAA81102P SOAA81103Q SOEE81101V SOEE81102X SOMM81101T

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	SOIC81100R - I.C. DI COSIO VALTELLINO
Codice candidatura	5349
Importo totale richiesto	€ 60.600,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	6271/2024
Data Delibera Collegio docenti	06/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	6287/2024
Data Delibera Consiglio d'istituto	28/10/2024

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Laborascuola per tutti!	€ 54.540,00
ESO4.6.A2.B - Robot in azione	€ 6.060,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 60.600,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Let's go English 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Let's go English 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Leggo e scrivo per piacere! 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Parole in gioco 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Parole in gioco 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	Leggo e scrivo per piacere! 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica, un gioco da ragazzi 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica, un gioco da ragazzi 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Scienze	Piccoli esperimenti, grandi cambiamenti! 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A2.B	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Robot in Azione: Costruire, Programmare, Innovare	€ 6.060,00
<b>TOTALE MODULI</b>			<b>€ 60.600,00</b>

## PROGETTI E MODULI

## Progetto: Laborascuola per tutti!

### ESO4.6.A1

### ESO4.6.A1.B

Titolo

ESO4.6.A1.B - Laborascuola per tutti!

## Descrizione

Il progetto didattico “Laborascuola per tutti!” si propone di contrastare la dispersione scolastica e favorire il recupero delle competenze nella scuola primaria, con particolare attenzione agli studenti delle classi seconde e quinte. L'obiettivo è creare un ambiente di apprendimento dinamico e stimolante che promuova la partecipazione attiva, riducendo il rischio di abbandono scolastico attraverso metodi innovativi e coinvolgenti.

I principali obiettivi del progetto sono:

**Motivare e coinvolgere gli studenti:** Utilizzando approcci ludici e pratici, come giochi di gruppo, attività interattive e laboratori, il progetto mira a rendere lo studio più interessante e accattivante. L'obiettivo è risvegliare l'interesse per le materie scolastiche, stimolando la curiosità e la voglia di imparare, soprattutto nei ragazzi che mostrano difficoltà a livello di motivazione.

**Recupero delle competenze di base:** I corsi sono pensati per rinforzare le competenze fondamentali in lingua, matematica e scienze, con un approccio mirato a recuperare eventuali lacune. Le attività pratiche e personalizzate offrono supporto agli studenti, permettendo loro di sviluppare abilità di lettura, scrittura e comprensione, e migliorando le competenze matematiche e scientifiche.

**Inclusività e supporto individuale:** Il progetto è fortemente orientato all'inclusività, promuovendo un'educazione che rispetti le diverse esigenze degli studenti. Le attività di gruppo e il lavoro collaborativo favoriscono il superamento delle difficoltà individuali, migliorando l'autostima e creando un ambiente in cui ciascuno si senta parte di una comunità di apprendimento.

**Sviluppo del pensiero critico e delle competenze trasversali:** Laboratori di scienze, matematica e robotica, basati su metodologie come il problem solving e il coding, stimolano lo sviluppo di competenze scientifico-tecnologiche e digitali. Gli studenti sono invitati a sperimentare, analizzare e risolvere problemi concreti, affinando le loro capacità di pensiero critico.

**Prevenzione della dispersione scolastica:** Il progetto si propone di ridurre il rischio di abbandono scolastico creando esperienze di apprendimento positive, in grado di motivare e coinvolgere anche gli studenti più a rischio. La didattica innovativa e il supporto

	<p>personalizzato puntano a favorire la permanenza a scuola e a rinforzare il legame con la comunità scolastica.</p> <p>In sintesi, "Laborascuola per tutti!" è un progetto che, attraverso metodologie creative e inclusive, mira a contrastare la dispersione scolastica, potenziando le competenze degli studenti e creando un ambiente di apprendimento positivo, motivante e accessibile a tutti.</p>
Codice CUP	J64D24002340007
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 54.540,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	47835 - Let's go English 2026
Descrizione	Il corso prevede un approccio ludico applicato allo studio della lingua inglese. Si farà ricorso anche a sussidi didattici interattivi, attività di gruppo e a coppie. Sono previste attività di reading e writing volte a sviluppare abilità di scrittura e comprensione e analisi di testi in lingua inglese. Si realizzeranno attività di gruppo che comprendano anche l'utilizzo del linguaggio della musica e del cinema.
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Let's go English 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	55888 - Leggo e scrivo per piacere! 2025
Descrizione	<p>Il corso prevede un approccio laboratoriale alla lettura e alla scrittura mirato a sviluppare abilità di comprensione e analisi di vari tipi di testi, dal letterario-poetico ai testi non-letterari. Il gruppo si avvierà a diventare piccola comunità di lettori e scrittori, anche in un'ottica di inclusività, rispetto e condivisione delle opere sia lette che prodotte. Sono previste attività di reading, volte a mettere la lettura al servizio del significato, e di writing che facciano emergere la voce di ogni studente.</p> <p>destinatari: cl. V 24/25</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Leggo e scrivo per piacere! 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Scienze
Titolo modulo	55893 - Piccoli esperimenti, grandi cambiamenti! 2025
Descrizione	Il percorso prevede laboratori di sperimentazione scientifica, in cui si imparerà facendo, attraverso esperimenti, sviluppando competenze di tipo pratico. Le attività favoriranno l'approccio alle scienze naturali, stimolando curiosità e analisi dei fenomeni osservati. La didattica si avvarrà del learning by doing, del Problem solving e del metodo induttivo. Saranno promossi l'apprendimento cooperativo e sviluppo del pensiero critico nella società digitale.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOMM81101T
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Piccoli esperimenti, grandi cambiamenti! 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	55883 - Parole in gioco 2025
Descrizione	Il corso prevede un approccio ludico applicato allo studio della fonologia e dell'ortografia. Si farà ricorso anche a sussidi didattici interattivi, attività di gruppo e a coppie. Sono previste attività di reading e writing volte a sviluppare abilità di scrittura corretta oltre che di comprensione e analisi di testi fiction e non fiction. Le attività di reading rinforzeranno l'acquisizione dell'utilizzo corretto della punteggiatura anche mediante esercitazioni di lettura ad alta voce individuale e di gruppo in un'ottica di inclusività.
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	20/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Parole in gioco 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	55882 - Matematica, un gioco da ragazzi 2026
Descrizione	Il corso vuole stimolare la passione per la matematica attraverso il gioco in modo da renderla divertente e accessibile a tutti. L'approccio laboratoriale favorisce l'apprendimento attivo e creativo per rafforzare le competenze matematiche di base in modo divertente. Laboratori pratici, giochi di gruppo, attività interattive, utilizzo di materiali manipolativi e strumenti digitali saranno alla base del corso per imparare a risolvere problemi sia aritmetici che geometrici che simulano situazioni reali.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	30/06/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE81101V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Matematica, un gioco da ragazzi 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	55885 - Parole in gioco 2026
Descrizione	Il corso prevede un approccio ludico applicato allo studio della fonologia e dell'ortografia. Si farà ricorso anche a sussidi didattici interattivi, attività di gruppo e a coppie. Sono previste attività di reading e writing volte a sviluppare abilità di scrittura corretta oltre che di comprensione e analisi di testi fiction e non fiction. Le attività di reading rinforzeranno l'acquisizione dell'utilizzo corretto della punteggiatura anche mediante esercitazioni di lettura ad alta voce individuale e di gruppo in un'ottica di inclusività.
Data inizio prevista	01/08/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Parole in gioco 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	55891 - Leggo e scrivo per piacere! 2026
Descrizione	<p>Il corso prevede un approccio laboratoriale alla lettura e alla scrittura mirato a sviluppare abilità di comprensione e analisi di vari tipi di testi, dal letterario-poetico ai testi non-letterari. Il gruppo si avvierà a diventare piccola comunità di lettori e scrittori, anche in un'ottica di inclusività, rispetto e condivisione delle opere sia lette che prodotte. Sono previste attività di reading, volte a mettere la lettura al servizio del significato, e di writing che facciano emergere la voce di ogni studente.</p> <p>destinatari: cl. V 25/26</p>
Data inizio prevista	01/06/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Leggo e scrivo per piacere! 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	47833 - Let's go English 2025
Descrizione	Il corso prevede un approccio ludico applicato allo studio della lingua inglese. Si farà ricorso anche a sussidi didattici interattivi, attività di gruppo e a coppie. Sono previste attività di reading e writing volte a sviluppare abilità di scrittura e comprensione e analisi di testi in lingua inglese. Si realizzeranno attività di gruppo che comprendano anche l'utilizzo del linguaggio della musica e del cinema.
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Let's go English 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	48884 - Matematica, un gioco da ragazzi 2025
Descrizione	Il corso vuole stimolare la passione per la matematica attraverso il gioco in modo da renderla divertente e accessibile a tutti. L'approccio laboratoriale favorisce l'apprendimento attivo e creativo per rafforzare le competenze matematiche di base in modo divertente. Laboratori pratici, giochi di gruppo, attività interattive, utilizzo di materiali manipolativi e strumenti digitali saranno alla base del corso per imparare a risolvere problemi sia aritmetici che geometrici che simulano situazioni reali.
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/06/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81100R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Matematica, un gioco da ragazzi 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

**Progetto: Robot in azione**  
**ESO4.6.A2**  
**ESO4.6.A2.B**

Titolo	ESO4.6.A2.B - Robot in azione
Descrizione	<p>In questo progetto, esploreremo il mondo dei robot attraverso il gioco e la costruzione. Utilizzeremo i kit Lego Education Spike per costruire e programmare i nostri robot, imparando a risolvere problemi in modo creativo e divertente!</p> <p>Obiettivi del Progetto:</p> <p>Sviluppare competenze scientifico-tecnologiche e di coding. Stimolare il pensiero computazionale e la capacità di risolvere problemi.</p> <p>Lavorare in gruppo, sviluppando abilità di cooperazione e progettazione.</p> <p>Attività:</p> <p>Nel corso del progetto, costruiremo robot utilizzando i kit Lego Education Spike e li programmeremo per farli muovere e interagire con l'ambiente. Lavoreremo insieme per affrontare sfide e trovare soluzioni creative, imparando a collaborare e a pensare in modo logico.</p> <p>Metodologia:</p> <p>Attraverso il cooperative learning, impareremo a lavorare in gruppo, a progettare e a risolvere problemi insieme, sviluppando competenze tecnologiche e creative.</p>
Codice CUP	J64D24002350007
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/05/2026
Numero moduli	1
Importo richiesto	€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale
Titolo modulo	47836 - Robot in Azione: Costruire, Programmare, Innovare
Descrizione	Il corso prevede laboratori di robotica con metodologia di cooperative learning. Verranno adoperati i Kit Lego Education Spike. Le attività favoriranno lo sviluppo di competenze scientifico-tecnologiche, nonché il pensiero computazionale, attraverso il coding che permetterà lo sviluppo di tutti quei processi mentali che mirano al problem solving e allo sviluppo della capacità di progettazione di sistemi.
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	31/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOEE81101V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Robot in Azione: Costruire, Programmare, Innovare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				<b>€ 6.060,00</b>

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei